Reglamento Baloncesto

Equipos/números de jugadores

Dos equipos de un máximo de 12 jugadores, con un máximo de cinco jugadores de cada equipo en la cancha, en cualquier momento. En el caso en el que se expulse a jugadores se puede jugar hasta con un mínimo de 2 jugadores.
Los equipos pueden hacer tantas sustituciones como les deseen.

El objetivo

El objetivo del juego es poner la pelota en la canasta del equipo contrario.
El equipo con más puntos al final del juego gana.

Duración

El juego consiste en cuatro períodos de 10 minutos.
Si las puntuaciones están empatadas, los períodos de tiempo extra (de cinco minutos) se juegan hasta que un equipo tenga más puntos que el otro (al final del período de 5minutos).

Anotación

Una canasta anotada desde cerca de la cesta (dentro del arco de tres puntos) vale dos puntos.
Una canasta anotada desde larga distancia (más allá del arco de tres puntos) vale tres puntos.
Una canasta anotada desde la línea de tiro libre vale un punto. (con el balón parado)

Mover el balón

La pelota puede ser pasada de un jugador a otro, o dribleada por un jugador de un punto a otro (botada al caminar o correr).
Antes de pasar o lanzar el balón, un jugador puede dar dos pasos (sin botar).
Una vez que un jugador ha dejado de driblear, y ha agarado el balón con las dos mano o ha dejado de botar, no puede empezar a botar de nuevo.

Una vez que el equipo en posesión del balón ha cruzado la línea de media cancha, no puede cruzar de vuelta la línea con la pelota. A esta infracción se le llama “campo atrás”.

Tiempos de ataque

Cuando un equipo tiene la posesión del balón, cuenta con un máximo de 24 segundos para intentar un tiro y de 8 para pasar de campo.
Además, los jugadores ofensivos no pueden permanecer dentro de la zona restringida (botella) durante más de tres segundos consecutivos.

Faltas

Una falta personal se produce cuando hay un contacto ilegal entre dos oponentes. Un jugador que hace más de cinco faltas personales se excluye del juego.
Una falta realizada sobre un jugador que intenta un tiro da como resultado la adjudicación del mismo número de tiros libres como los de la falta tomada (dos desde el interior del arco, tres desde el exterior). Si un jugador recibe una falta, y mete canasta, se otorgarán los puntos del tiro (2 o 3) y recibirá un tiro libre adicional.

Una vez que el equipo ha hecho cuatro faltas en un período, cada falta adicional (aunque ocurra en un jugador que no intente un tiro) dará lugar a la concesión automática de dos tiros libres.